

برنامه نویسی Python

برای تعریف یک بلوک از کد (بدنه حلقه، توابع و ...) از چه چیزی در پایتون استفاده می شود؟
Parenthesis
Indentation
Curly braces
Quotation
مفهوم قابل حمل بودن زبان برنامه نویسی پایتون چیست؟
سطح پایین
سطح بالا بودن
حجم کم کد نویسی
کارایی بهتر
پسوند فایل کد پایتون چیست؟
.pth
.pyn
.py
.pn
پایتون چند کلمه کلیدی دارد؟
۲۰
۲۸
۲۷
۳۲
دستور Print با این Syntax در کدام نسخه پایتون موجب خطا می شود؟
نسخه ۳
نسخه ۲.۷
نسخه 2.x
همه موارد
عملگر توان در پایتون به چه صورت است؟
^
**
\$
^*
کدام یک از موارد زیر موجب خطا می شود؟

"15"+۲
"A"*۱۰
"15"*۲
"15"+"2"
کدام یک از گزینه های زیر تعریف درست لیست را بیان می کند؟
list=()
list=[]
list={}
list[]
کدام یک از لیست های زیر درست مقدار دهی شده اند؟
B=[1,2,3]
B=[1,"2",125.52]
B=["",2,3]
همه موارد
تفاوت لیست با تاپلز چیست؟
تاپلز ها انواع مقادیر را در خود میتوانند ذخیره کنند
تاپلز ها قابل ویرایش عناصر نیستند
تاپلز ها قابل ویرایش عناصر هستند
تاپلز ها مدیریت عناصر راحت تر است
وظیفه کد del lst[2] چیست؟
حذف عنصر دومی
حذف عنصر سومی
حذف دو عنصر از اول
حذف اندیس سومی
Dictionary- در پایتون از چه عناصری تشکیل می شود؟
keys
keys and values
values
key and value
برای حذف تمامی عناصر در Dictionary از چه تابعی استفاده می شود؟
clear ()
remove()
clears()

del()
تعریف تابع در پایتون چگونه انجام می شود؟
def ():
def name()
def name():
def name :
چند نوع ماژول در پایتون موجود است؟
۳
۲
۴
۱
کدام یک از دستورات زیر برای وارد کردن ماژول داخل برنامه صحیح می باشد؟
import modulename
from modulename import Methode
import modulename *
همه موارد
تبدیلات type در پایتون به چه صورت است؟
ضمنی - نسبی
صریح - نسبی
صریح - ضمنی
صریح - ضمنی - نسبی
برای شرط ها و مقادیر متعدد و پی در پی در یک برنامه چه دستوری استفاده می شود؟
Switch case
if
if های تو در تو
if-elif
در پایتون حلقه های for و while میتوانند گزینه else را داشته باشند؟
فقط حلقه for میتواند داشته باشد
فقط حلقه while میتواند داشته باشد
در هر دو حلقه میتوان از حالت else استفاده کرد
حلقه ها نمی توانند ساختار else داشته باشند در پایتون
کدام یک از گزینه های زیر صحیح است؟
کلمه Break داخل حلقه باعث اتمام حلقه می شود

کلمه <code>continue</code> باعث شروع مجدد حلقه می شود
کلمات کلیدی <code>brak</code> و <code>continue</code> اغلب در ساختار های <code>if....else</code> و <code>if...elif...else</code> استفاده می شوند.
همه موارد
آیا استفاده از حلقه <code>for</code> برای پیمایش لیست در پایتون بهتر است؟
نخیر بهترین گزینه استفاده از حلقه <code>while</code> است
بله بهترین گزینه استفاده از حلقه <code>for</code> در پایتون است
نمیتوان با حلقه های این کار را انجام داد
<code>while</code> و <code>for</code> هر دو گزینه های پیشنهادی در پایتون هستند.
کدام یک از گزینه های زیر برای معکوس کردن لیست استفاده می شود؟
<code>list.reverse()</code>
<code>list.sort([func])</code>
<code>list.pop(obj=list[-1])</code>
<code>list.remove(obj)</code>
کدام یک از توابع زیر یک رشته را به یک شی تبدیل می کند؟
<code>repr(str)</code>
<code>eval(str)</code>
<code>tuple(str)</code>
<code>list(str)</code>
کدام یک از موارد زیر درست است؟
<code>object</code> اشاره به یک کلاس دارد
فقط میتوان یک شی از کلاس ساخت
هر دو مورد غلط است
همه موارد درست است
اگر کلاس پدر یک مت هم نام با متد فرزند داشته باشد به حالتی رخ میدهد؟
<code>overload</code>
<code>override</code>
<code>overview</code>
<code>overflow</code>
کدام یک از متغیر های زیر به صورت <code>invisible</code> هستند و فقط داخل کلاس قابل دسترسی هستند؟
<code>student--</code>
<code>__student</code>
<code>--student</code>
<code>*student</code>

چند نوع صف در پایتون وجود دارد؟
۲ نوع
۱ نوع
۳ نوع
۴ نوع
کدام از درخت های زیر زیر مجموعه درخت دودویی هستند؟
درخت کامل
درخت ریشه دار
درخت متوازن
همه موارد
پایتون با کدام یک از پایگاه داده ها سازگار است؟
MySql
Oracel
GadFly
همه موارد
وظیفه تابع rollback() در پایگاه داده پایتون چیست؟(مربوط به شایستگی ۱۱)
بازگشت به مرحله قبل در صورت خطا
بازگشت به مرحله قبل
بازگرداندن تغییرات که نیازی به ثبت نهایی در پایگاه داده نیست
الف و ج