

۱- کدام یک از پسوندهای زیر مربوط به فایل‌های Solid works نیست؟

الف- sldprt

ب- prt

ج- sldasm

د- slddwg

۲- کدامیک از پسوندهای زیر مربوط به فایل‌های Part است؟

الف- par

ب- asm

ج- prt

د- sldpar

۳- برای ذخیره سازی یک part، از منوی فایل کدام گزینه را انتخاب مینمائیم؟

الف- Save part as...

ب- Save as

ج- Open part as...

د- open

۴- کدامیک از نماهای زیر، به عنوان نمای استاندارد اولیه نرم افزار Solid works نیست؟

الف- Front plane

ب- Top plane

ج- Right plane

د- Bottom plane

۵- Origin چیست؟

الف- محل قرارگیری صفحه ترسیم که توسط کاربر تعیین میشود

ب- نقطه 0,0,0 که به عنوان مرکز مختصات تعیین میشود

ج- صفحه کاری تعیین شده توسط کاربر

د- نقطه ای بر روی بالاترین بخش ترسیم مدل

۶- به طرح کلی یک جسم که به صورت دو بعدی ترسیم شده است، میگویند.

الف- Plane

ب- Model

ج- Feature

د- Sketch

۷- کدامیک از دستورات زیر، جزء دستورات Sketch نمیشد؟

الف - Extrude

ب - Circle

ج - Trim

د - Ellipse

۸- به هر جسم ترسیم شده در حالت Sketch چه میگویند؟

الف - Object

ب - Sketch

ج - Entity

د - Feature

۹- به قیدهایی که موجب میشود یک عنصر در محل مشخص یا حالت مشخص قرار گیرد، چه میگویند؟

الف - Relation

ب - Object Snap

ج - Snap

د - Horizontal

۱۰- برای تعیین اندازه یک جسم، پس از ترسیم، از ابزار استفاده میکنیم.

الف - Smart Directory

ب - Dimension Fully

ج - Smart Dimension

د - Start Dimension

۱۱- تمامی دستورات مربوط به تعریف یک جسم دو بعدی (Entity)، از کدام مسیر زیر قابل دسترسی است؟

الف - Tools → Sketch Tools

ب - Tools → Sketch Entities

ج - File → Sketch Tools

د - File → Sketch Entities

۱۲- کدامیک از گزینه های زیر در منوی Sketch tools قرار ندارد؟

الف - Mirror

ب - Trim

ج - Circle

د - Scale

۱۳- کدامیک از گزینه های زیر، در ستون چپ نرم افزار قرار ندارد؟

الف - Feature manager

Property manager - ب

Configuration manager - ج

Sketch manager - د

۱۴- واحدهای ترسیم، از کدام آدرس زیر قابل دسترسی است؟

الف - Tools → Options → Document properties

ب - Tools → Options → General

ج - Tools → options → Units

د - Tools → options → Utility

۱۵- در کدامیک از دستگاههای زیر، واحد سنجش طول، میلیمتر است؟

الف - CGS

ب - IPS

ج - MMGS

د - MKS

۱۶- در کدام یک از دستگاههای زیر، واحد سنجش جرم، پوند است؟

الف - CGS

ب - IPS

ج - MMGS

د - MKS

۱۷- از کدام مسیر میتوان نمایش یا عدم نمایش قيود روی اجسام را کنترل نمود؟

الف - Tools → Sketch relation

ب - View → Sketch relation

ج - View → Toolbars → Relation

د - Tools → Toolbars → Relation

۱۸- Feature چیست؟

الف - یک مدل دو بعدی که توسط دستورات مربوطه، به یک جسم سه بعدی تبدیل شده است

ب - یک مدل دو بعدی که از تفکیک یک مدل سه بعدی حاصل شده است

ج - هر عنصر ترسیم شده در فضای Part

د - هر مدل ترسیم شده در فضای Assembly

۱۹- وظیفه دستور Cut Extrude چیست؟

الف - بعد دادن به یک Sketch جهت ایجاد یک مدل سه بعدی

ب - ویرایش یک Feature سه بعدی

ج- کم نمودن یک مدل سه بعدی از یک Feature

د- دوران یک Feature حول یک محور

۲۰- کدام یک از پارامترهای دستور Extrude، میتواند یک Sketch را از دو سمت به یک اندازه بعد دهد؟

الف- Blind

ب- Mid plane

ج- Up to body

د- Up to vertex

۲۱- پارامتر Draft در دستور Extrude چه میکند؟

الف- Sketch را از دو طرف به یک اندازه بعد میدهد

ب- Sketch را از دو طرف با اندازه های مختلف بعد میدهد

ج- Sketch را با زاویه بعد میدهد

د- Sketch را به یک سمت منحرف میسازد.

۲۲- وظیفه Thin feature در دستور Extrude چیست؟

الف- یک مدل پوسته ای خلق مینماید.

ب- مدل را با زاویه بعد میدهد.

ج- Sketch را به یک سمت منحرف میسازد

د- رنگ مدل را به دلخواه کاربر عوض مینماید.

۲۳- اگر پس از Extrude نمودن یک Sketch بخواهیم ارتفاع آن را تغییر دهیم، از چه روشی استفاده میکنیم؟

الف- بر روی مدل دابل کلیک مینمائیم و در پنجره گشوده شده، ارتفاع را تغییر میدهیم.

ب- بر روی مدل در دیاگرام درختی چپ، کلیک راست نموده و گزینه Edit Sketch را انتخاب میکنیم.

ج- بر روی مدل در دیاگرام درختی چپ، کلیک راست نموده و گزینه Edit Feature را انتخاب میکنیم.

د- چنین عملی امکان پذیر نیست.

۲۴- برای گرد نمودن گوشه های یک Feature از کدام دستور استفاده میکنیم؟

الف- Fillet

ب- Chamfer

ج- Revolve

د- Circular pattern

۲۵- برای پخ زدن گوشه های یک Feature از کدام دستور استفاده میکنیم؟

الف- Fillet

ب- Chamfer

ج- Revolve
د- Circular pattern

۲۶- اگر بخواهیم مدلی را با استفاده از چرخاندن یک Sketch طراحی نمائیم، از کدام دستور استفاده میکنیم؟

الف- Extrude
ب- Cut Extrude
ج- Revolve
د- Rotate

۲۷- کدام دستور زیر، ساخت یک Feature با استفاده از جاروب یک مسیر را امکانپذیر میسازد؟

الف- Extrude
ب- Revolve
ج- Loft
د- Swept

۲۸- برای ایجاد یک لچکی، از کدام دستور استفاده میکنیم؟

الف- Swept
ب- Rib
ج- Revolve
د- Extrude

۲۹- کدام دستور برای ساخت مدل پوسته ای از یک Feature استفاده میشود؟

الف- Swept
ب- Rib
ج- Shell
د- Revolve

۳۰- برای تکثیر یک Feature حول یک مرکز و به صورت دایره ای از کدام دستور استفاده میشود؟

الف- Linear pattern
ب- Circular pattern
ج- Array
د- Circular Copy

۳۱- برای تکثیر چندتایی یک Sketch، با داشتن تعداد سطر و ستون و فاصله هر یک از آنها، از کدام دستور زیر استفاده میشود؟

الف- Linear pattern
ب- Circular pattern
ج- Array

۳۲- برای تعریف یک صفحه کاری جدید، از کدام گزینه زیر استفاده میکنیم؟

الف - **Insert → Reference Geometry → Plane**

ب - Tools → Reference Geometry → Plane

ج - View → Reference Geometry → Plane

د - Window → Reference Geometry → Plane

۳۳- میخواهیم بر روی یک Feature، تعدادی سوراخ برای پیچ M16 قرار دهیم. کدام محیط زیر میتواند این عمل را به بهترین شکل ممکن به انجام رساند؟

الف - Cut Extrude

ب - Xpress Cut

ج - **Hole wizard**

د - Trim

۳۴- برای دوران یک Feature حول یک محور و ایجاد قرینه آن، از چه دستوری استفاده میکنیم؟

الف - Rotate

ب - Revolve

ج - Copy

د - **Mirror**

۳۵- بر روی یک Feature، با استفاده از یک منحنی صفحه ای رسم کرده ایم. برای برش Feature با استفاده از این صفحه، کدام دستور زیر را اجرا میکنیم؟

الف - Tools → Cut → with surface

ب - **Insert → Cut → With surface**

ج - Tools → Cut Extrude → With surface

د - Insert → Cut Extrude → With surface

۳۶- برای اینکه از یک Part، یک فایل اسمبلی بسازیم، کدام روش زیر را استفاده میکنیم؟

الف - از منوی File گزینه New را انتخاب نموده و پس از گشودن یک Assembly، Part مورد نظر را فراخوانی میکنیم.

ب - از منوی File، گزینه Make assembly from part را انتخاب میکنیم

ج - از دکمه Make assembly from part بر روی نوار ابزار استاندارد استفاده میکنیم.

د - هر یک از موارد فوق قابل استفاده است.

۳۷- کدام گزینه زیر تعیین کننده چگونگی رابطه اجزاء مختلف یک Assembly نسبت به هم میباشد؟

الف - Relation

ب - **Mate**

ج- Cookies

د- Object Snap

۳۸- اگر بخواهیم بر روی Part موجود در Assembly، یک Part جدید رسم کنیم، کدام مسیر زیر را انتخاب میکنیم؟

الف- Insert → New → Part

ب- **Insert → Component → New part**

ج- Tools → New → Part

د- Tools → Component → New part

۳۹- اگر بخواهیم یک Contour را به اجزاء سازنده آن تبدیل نماییم، از استفاده میکنیم.

الف- Convert Sketch

ب- Convert to Part

ج- **Convert Entities**

د- Convert contour

۴۰- با کدام ابزار میتوان یک برش موقت از جسم را مشاهده نمود؟

الف- **Section View**

ب- Slice View

ج- Cut View

د- View Point

۴۱- در کدامیک از تنظیمات زیر، خطوط ندید به صورت خط چین نمایش داده میشوند؟

الف- Wire frame

ب- **Hidden lines visible**

ج- Hidden lines removed

د- Shaded with edges

۴۲- کدامیک از قیود زیر موجب مماس شدن یک خط بر یک دایره میگردد؟

الف- Horizontal

ب- Vertical

ج- Parallel

د- **Tangent**

۴۳- کدامیک از قیود زیر موجب قرارگیری عمودی یک خط میگردد؟

الف- Horizontal

ب- **Vertical**

ج- Parallel

۴۴- برای تغییر رنگ یک مدل،
.....

الف- بر روی آن کلیک راست نموده و از زیر منوی Appearance گزینه Color را انتخاب میکنیم.

ب- در ستون سمت چپ، بر روی Part مورد نظر کلیک راست نموده و از زیر منوی Appearance گزینه Color را انتخاب

میکنیم.

ج- بر روی مدل مورد نظر کلیک راست نموده و گزینه Color را انتخاب مینمائیم.

د- گزینه الف و ب صحیح میباشد.

۴۵- کدام گزینه جنس یک قطعه را مشخص مینماید؟

الف- Material

ب- Texture

ج- Color

د- View

۴۶- برای اختصاص جنس برنج به یک قطعه، کدام گزینه را انتخاب مینمائیم؟

الف- Iron

ب- Brass

ج- Alloy

د- Copper

۴۷- برای گرفتن نقشه های یک Part یا یک نمای مونتاژی، از کدام روش استفاده میکنیم؟

الف- از منوی File گزینه Make drawing from part/assembly

ب- از نوار ابزار Standard، گزینه Make drawing from part/assembly

ج- از منوی File، گزینه New و سپس Drawing را انتخاب نموده و Part یا Assembly مورد نظر را فراخوانی میکنیم

د- همه موارد فوق میتواند صحیح باشد.

۴۸- بر گه های استاندارد قرارگیری نقشه، با کدام پسوند زیر ذخیره میشوند؟

الف- Sldprt

ب- Sldasm

ج- Sldprt

د- Slddrg

۴۹- برای قراردادن یک توضیح روی نقشه، از کدام گزینه زیر استفاده میکنیم؟

الف- Comment

ب- Annotation

ج- Text

۵۰- برای قراردادن یک سمبل جوش، از کدام گزینه استفاده میشود؟

الف - Auto balloon

ب - Surface Finish

ج - Weld Symbol

د - Tolerance

۵۱- کدام گزینه زیر میتواند یک نمای برش خورده (مثلاً A-A) را بر روی نقشه تولید نماید؟

الف - Section View

ب - Aligned View

ج - Linear Section View

د - گزینه های الف و ب صحیح هستند.